

「ことのはプロジェクト」実施要項

都商探究推進委員会

「ことのは」の由来・・・「やまと歌は、人の心を種として、よろずの言の葉とぞなれりける。『古今和歌集』仮名序)」より。

人の心を種として言葉が生まれたように、
生徒に何かが芽生える「きっかけ」をつくりたい。

○実施日時 令和6年6月5日(水)⑤⑥⑦13:30～16:15

○実施場所 宮崎県立都城商業高等学校 教室・体育館他

○対象学年 1・2・3学年 (1学年164名・2学年161名・3学年158名 計483名)

○ゲストスピーカー 50名前後

○目的 地域や社会の人、もの、ことと出会い、多様な生き方、考え方を受け入れ尊重する態度を育む。また、自己の在り方生き方について考えたうえで、これからの自分自身の生き方や学びの方向性を見いだす。

【当日の流れ】

	実施内容	留意点等
12:30～ 12:45	本校事務室前 ゲストスピーカー受付	ゲストスピーカーにネームホルダーを配布。 校内では必ず着用していただく。
12:45～ 13:15	ゲストスピーカー 直前打合せ(大会議室)	
13:25 ～ 14:15	【体育館】キックオフ ○「ことのは」の流れ及び趣旨説明 ○ゲストスピーカー自己紹介 ○チーム分け、アイスブレイク ○「ありたい姿」について説明	生徒は13:20には整列完了 ・各チーム大人1名、生徒6～7名 ・各チームにクラフト紙とマジックペンを配布
14:15 ～ 14:25	移動、休憩	

14:25 ～ 15:15	○チーム全員の「23歳の自分！どうありたい？」(ワークシートあり、事前記入)を共有 →チーム全員が「ありたい姿」を実現させるための作戦を立て、「作戦名」を考える！ ゲストスピーカーは、ご自分が23歳だった頃の話、本当はこんな23歳でありたかった(今だから言えるけど)等も併せてお願いします！	・各チームの教員配置は、なし。ただし、緊急事態に備えた各階等の配置はあり。 ・クラフト紙はメモだらけにしてよい。真ん中は空けておき、キャッチコピーが決まり次第記入する。
15:15 ～ 15:25	体育館へ移動、休憩 各チームはクラフト紙を体育館に掲示	
15:25 ～ 15:40	○ギャラリーウォーク 各チームの「作戦名」が書かれたクラフト紙を自由に見て回る	
15:40 ～ 16:00	「作戦名」の最終ブラッシュアップ スモールステップ宣言	・チームの「作戦名」の最終決定 ・24時間以内にできる、「作戦名」に基づくマイアクションを一人一人が考え、チーム内で発表
16:05 ～ 16:15	全体リフレクションタイム クロージング	

○当日放課後(16:30～17:00)アフタートーク…大会議室・書道室・理科室を開放、参加は自由。話し足りない生徒や大人のための空間として用意。

○ワークショップで使用したクラフト紙は、1カ月間校内掲示する。

○ゲストスピーカーのためのキックオフミーティング(オンライン)を、5月末平日夜に実施。参加は任意。

参加していただける方は、
Googleフォームへのご入力をお願いいたします



《文責》

宮崎県立都城商業高等学校

〒885-0053 宮崎県都城市上東町31街区25号

電話 0986-22-1758

探究推進委員会 北郷 晶子